

# TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

## Objetivo General

Formar técnicos capaces de desempeñarse con solvencia en el desarrollo integral de videojuegos atendiendo al diseño, la programación, el arte, la realización y la comercialización, áreas disciplinares clave para la concreción de los proyectos.

## Objetivos Específicos

- Comprender la historia del nacimiento, desarrollo y evolución de los videojuegos hasta las formas que han cobrado en la actualidad, como sector específico de las industrias culturales.
- Conocer la cultura de los videojuegos y los modelos de organización laboral hegemónicos que adopta la industria local, así como las alternativas posibles para un desarrollo sustentable de la actividad.
- Discernir la interrelación entre las diferentes áreas disciplinares para la producción y desarrollo de videojuegos, en tanto incluyen los aspectos tecnológicos para la programación; los aspectos estéticos para la experiencia lúdica y el destino diferenciado de esos desarrollos; la estructura interna, mecánica e historia; y los aspectos legales, comerciales y económicos para la inserción adecuada de los proyectos.
- Desarrollar capacidades para la organización y participación en equipos de trabajo interdisciplinarios para el desarrollo de videojuegos.

## Alcances del Título

- Colaborar en el proceso de diseño conceptual y lúdico de proyectos de videojuegos.
- Participar en equipos multidisciplinarios de trabajo orientados al desarrollo y comercialización de videojuegos.
- Ejecutar las acciones correspondientes a los aspectos técnicos, artísticos y narrativos que corresponden a las diferentes etapas del desarrollo integral de los videojuegos

- Conocer y operar diversas herramientas informáticas destinadas al diseño y desarrollo de software de videojuegos.
- Llevar a cabo pruebas de uso que testeen las correlaciones entre el producto final y la propuesta general original de un videojuego.

### Perfil del/la Egresado/a

- Incorporar una visión integral del proceso de diseño y desarrollo de los videojuegos.
- Desarrollar una mirada crítica sobre la cultura de los videojuegos.
- Conocer el mercado de las industrias culturales para la inserción adecuada de los proyectos a ejecutar.
- Dominar las herramientas técnicas y los dispositivos tecnológicos vinculados con la construcción de un mundo virtual coherente que ofrezca posibilidades de interacción abarcando desde la exploración hasta la resolución de problemas.
- Comprender las estrategias más apropiadas para la comercialización y monetización de los proyectos de videojuegos.

### Modalidad:

Presencial

### Título que otorga:

Técnico/a Universitario/a en Desarrollo de Videojuegos